

Vsem novim študentom arhitekture

Za vse tiste ki se še soočate z nakupom novega računalnika in se sprašujete na kaj morate pri tem paziti smo pripravili kratek seznam pomembnih karakteristik za arhitekturno in grafično delo:

- Moč Procesorja determinira kako hitro vaš računalnik opravlja različne naloge. Večina današnjih računalnikov je dovolj hitrih za večino nalog s katerimi se boste srečali.
 - Priporočen minimum: Core2 Duo (Quad), i5, i7, AMD PHENOM II...
vsaj 2 jedri in 2 GHz.
- Količina RAM-a določa velikost projektov, ki jih lahko hkrati gladko obdelujete.
 - Priporočen minimum: 2 GB.
- Velikost Trdega diska določa koliko programov in datotek lahko hranite na računalniku. Če ta prostor zasedete, ga je potrebno nadgraditi z zunanjim (pri prenosnikih) ali notranjim trdim diskom z dodatno kapaciteto.
 - Priporočen minimum: 250 GB.
 - Priporočamo tudi zunanji medij za prenos podatkov v tiskarnico: USB ključek (1-8GB), zunanji trdi disk (250 GB navzgor) ali prostor na internetu (DropBox, Gmail, Windows SkyDrive...)
- Grafična kartica vključuje dodatni procesor in RAM specifičen za grafične prikaze (izogibajte se vgrajeni grafični kartici!). Zato je zelo pomemben premislek ob nakupu, vzemite najboljšo, ki si jo lahko privoščite. Bodite prepričani, da podpira »dual-screen« da boste lahko priključili še en ekran na prenosnik.
 - Priporočeno: Nvidia: GTX 2xx (220, 240...), GTX 3xx; 4xx; Quadro
Radeon: 4xxx (4570, 4870); 5xxx (5450, 5770), FireGL
Višjo številko ima v imenu, hitreje deluje.
 - Priporočen minimum: 512 MB RAM-a.
- Ekran je kar na računalniku največ gledate in je tudi izjemno pomemben. Pazite na velikost, resolucijo, razmerje in obdelavo površine.
 - Velikost: velikost ekrana je fizična površina, katere velikost zavisi od vaše izbire, vendar večje je boljše. Če nočete kupovati velikega prenosnika (17"), lahko kupite manjšega (15") skupaj z večjim ekranom (22"-27"), ki ga lahko priključite za delo doma. Pazite, da je resolucija dodatnega ekrana enaka ali večja od resolucije na prenosniku.
 - Resolucija: determinira kako detajlno bo ekran prikazoval sliko na dani velikosti ekrana in je kritičnega pomena. Priporočen minimum: 1440x900, spet večje je boljše.
 - Razmerje: veliko proizvajalcev prodaja široke ekrane (16:9), ki so odlični za prikazovanje filmov (in cenejši za proizvodnjo). Vendar boste v nekaterih profesionalnih programih morali spremeniti položaj vrstic z meniji iz vrha na levo in desno, ali vzeti ekran z zadostno višino (4:3, 5:4 ali vsaj 16:10).
 - Površinska obdelava: veliko današnjih ekranov je svetlečih in reflektivnih kot ogledala, za prikazovanje živih barv in lepši izgled, vendar vas bodo odboji motili in so popolnoma neuporabni za delo ob dnevni svetlobi, zato priporočamo mat obdelavo ekrana.

Generalno priporočamo dober »igričarski« računalnik, ker sodobne igrice zahtevajo močan računalnik, katerega boste lahko uporabljali za zahtevno profesionalno delo. Izogibajte se tako imenovanih »netbook« prenosnikov, 13"-in-manjših nizkocenovcev. Če želite več informacij priporočamo tudi ogled minimalnih zahtev specifičnih programov, ki so objavljene na njihovih spletnih straneh.

Cene računalnikov se gibljejo od 500€ navzgor za stacionarne (samo škatla, brez ekrana, tipkovnice, miške...) in od 800€ naprej za prenosnike. Če razmišljate o nakupu *Apple* vedite da jih je večina dovolj zmogljiva za delo, vendar niso kompatibilni z nekaterimi pogostimi programi (vendar ne vsemi) in zahtevajo precej prilagajanja. Priporočamo nakup prenosnika saj je študij, življenje in delo (bodočega) arhitekta zelo dinamično in na fakulteti je omejeno število računalnikov za delo.

Lp,

doc. dr. Or Ettliger, DMP ekipa (Digitalne Metode in Predstavitve, letni semester)

Lovrenc Košenina, predsednik študentskega sveta FA